

CONOSCERE LA BIBLIOTECA

Francesco Mazzetti

La biblioteca in gioco



EDIZIONI POLARIS

# La biblioteca in gioco

## ***VIDEOGIOCHI?***

## ***IN BIBLIOTECA???!***



La biblioteca in gioco

Che cosa è un “videogioco”?

**OPERA**

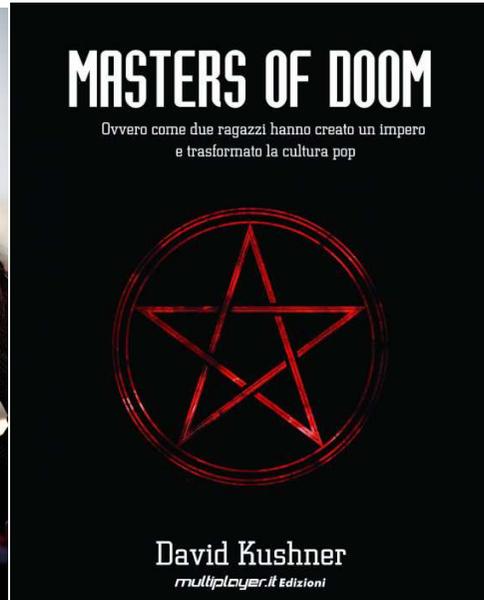
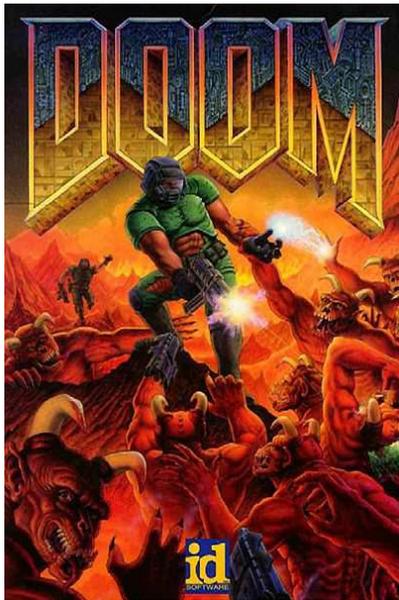
**MULTIMEDIALE**

**INTERATTIVA**

# La biblioteca in gioco

Che cosa è un “videogioco”?

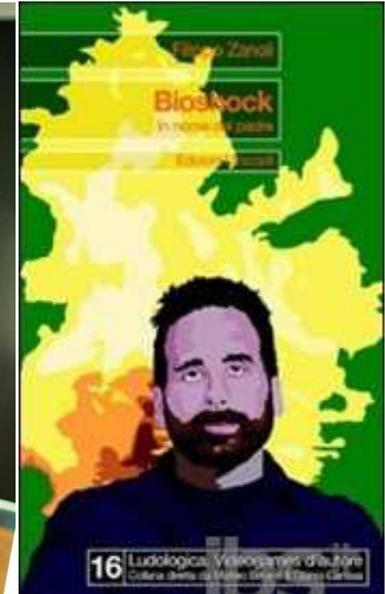
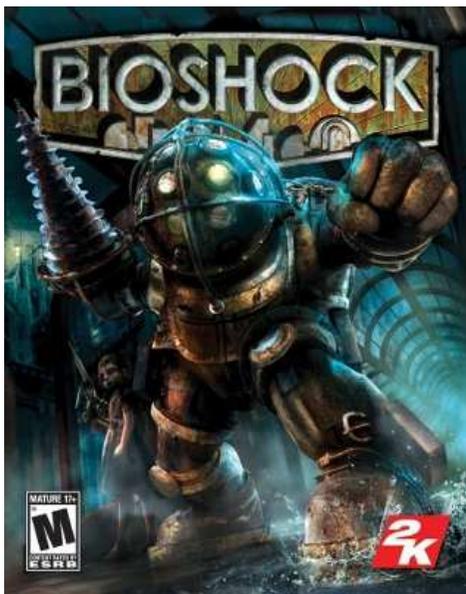
## OPERA



# La biblioteca in gioco

Che cosa è un “videogioco”?

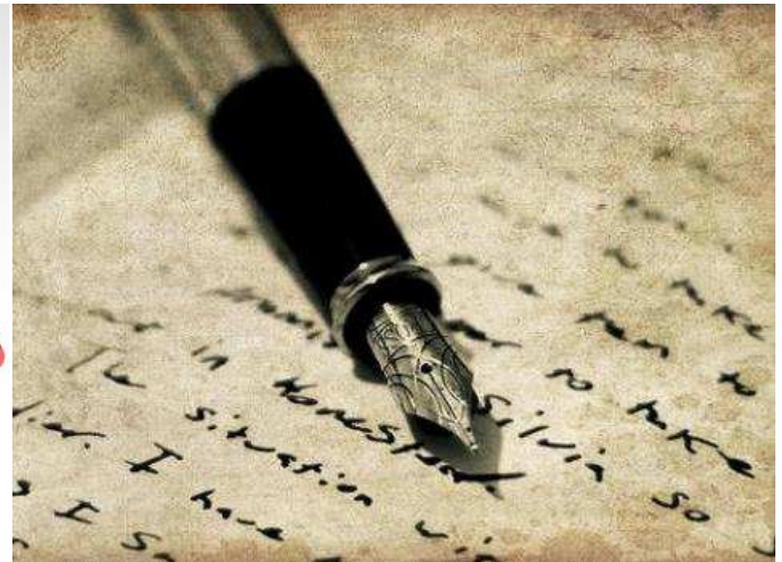
## OPERA



# La biblioteca in gioco

Che cosa è un “videogioco”?

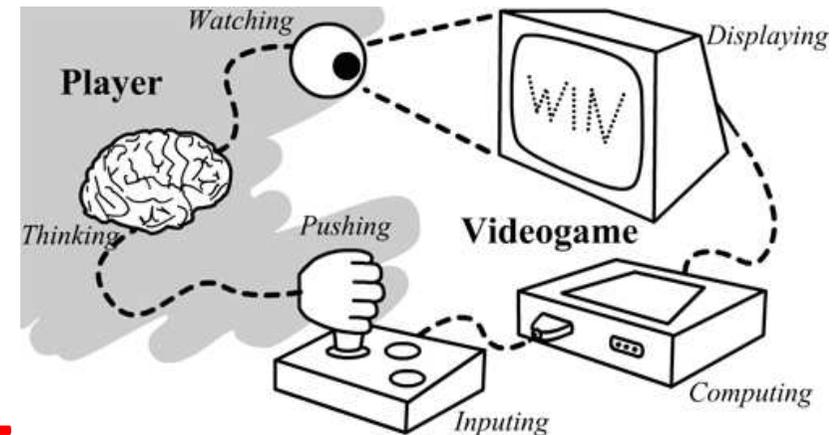
**MULTIMEDIALE**



# La biblioteca in gioco

Che cosa è un “videogioco”?

**INTERATTIVA**

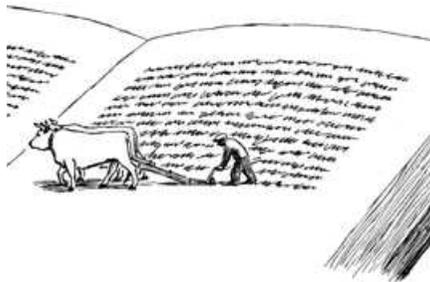


**SIMULAZIONE**

# La biblioteca in gioco

## I critici del “videogioco”

  
EDITORI LATERZA  
Roberto Casati  
Contro  
il colonialismo  
digitale  
Istruzioni  
per continuare  
a leggere



I videogiochi non servono a scuola

Il “multitasking” non esiste (è solo “switch tasking”)

I “nativi digitali” non esistono



# La biblioteca in gioco

Il “multitasking” non esiste (è solo “switch tasking”)

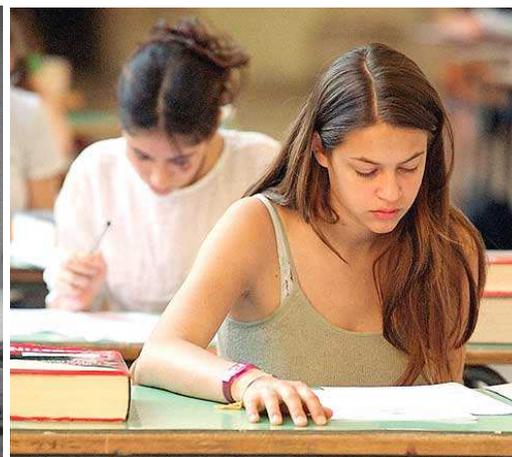


# La biblioteca in gioco

Il “multitasking” non esiste (è solo “switch tasking”)

**“Flow”** : stato di coscienza in cui la persona è completamente immersa in un'attività

**Mihály Csíkszentmihályi**     *Flow: The Psychology of Optimal Experience*  
(Harper & Row, 1990)



# La biblioteca in gioco

## I videogiochi non servono a scuola (e in biblioteca?)



Domenico Parisi  
***Simulazioni. La realtà rifatta nel computer***  
Il Mulino, 2001

Learning by doing

Skill-and-drill vs. Apprendimento attivo

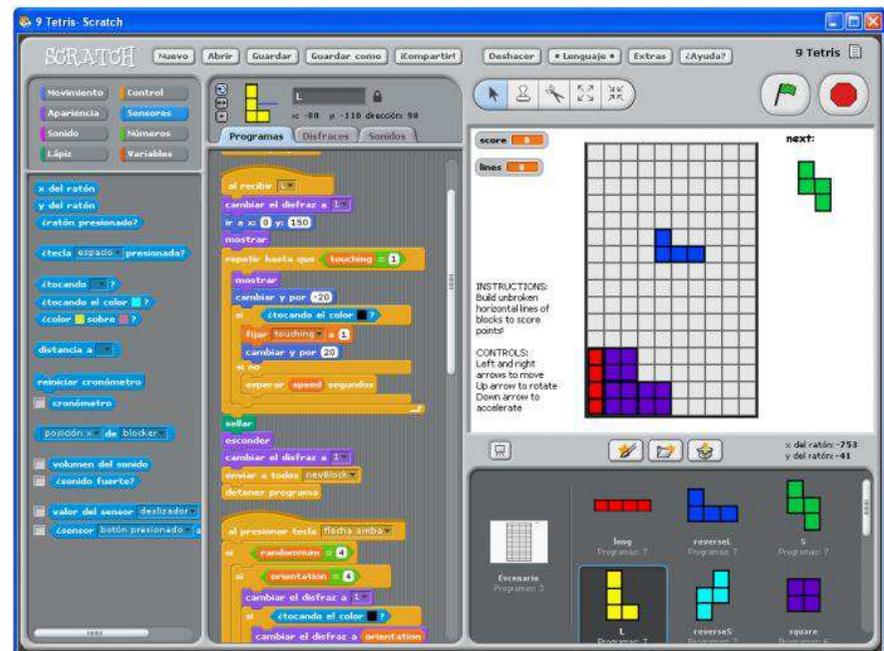
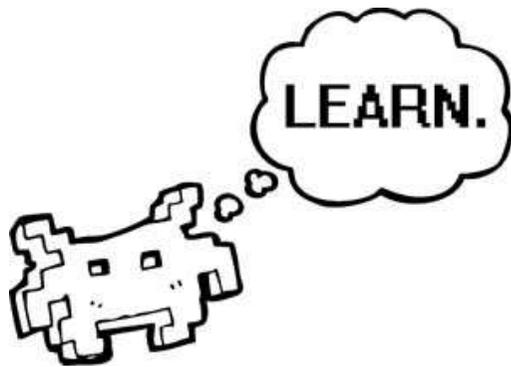
Just-in-time

James Paul Gee  
***Come un videogioco.***  
***Insegnare e apprendere nella scuola digitale***  
(ma: *What Video Games Have to Teach Us  
about Learning and Literacy*)  
Raffaello Cortina, 2013



# La biblioteca in gioco

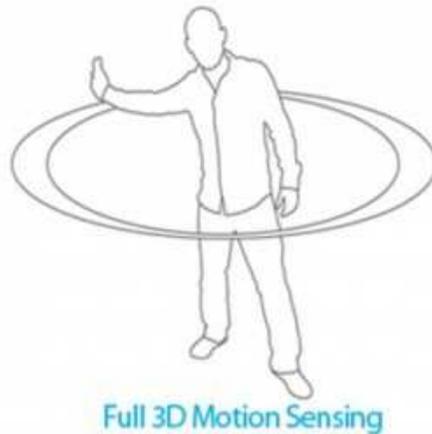
I videogiochi non servono a scuola (e in biblioteca?)



La biblioteca in gioco

I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

SPAZIO



# La biblioteca in gioco

## I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

### PUBBLICO E ATTESA



# La biblioteca in gioco

## I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

### APPEAL



# La biblioteca in gioco

## I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

### TASSE E LEGGI



La biblioteca in gioco

I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

**CONTROLLARE E MISURARE**

**Modulo**

**di**

**autorizzazione**

**Statistiche**

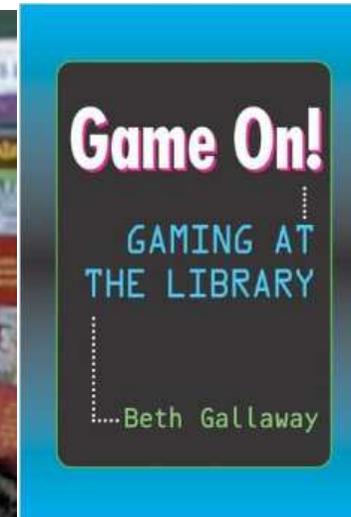
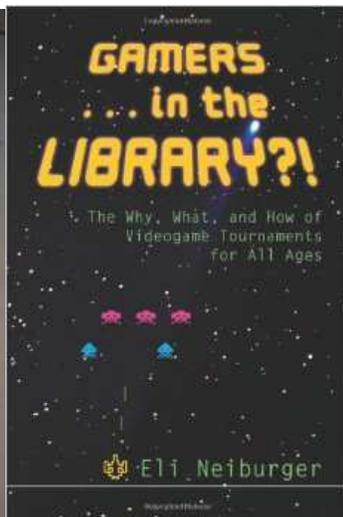
**Questionari gradimento**

**Suggerimenti**

# La biblioteca in gioco

## I videogiochi in biblioteca: problemi possibili

### CONOSCERE I GIOCHI



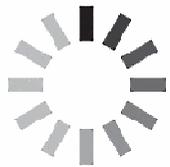
# La biblioteca in gioco

## La "gamification"

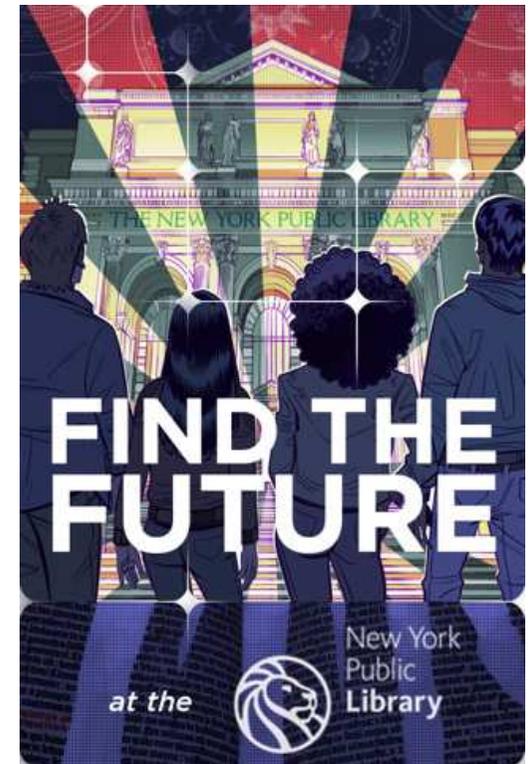
JANE MCGONIGAL

LA REALTÀ  
IN GIOCO

Perché i giochi ci rendono migliori  
e come possono cambiare il mondo



APGEO



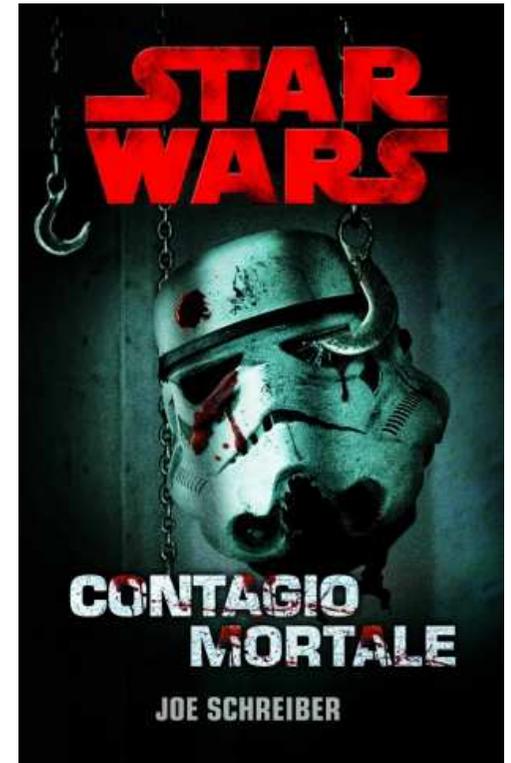
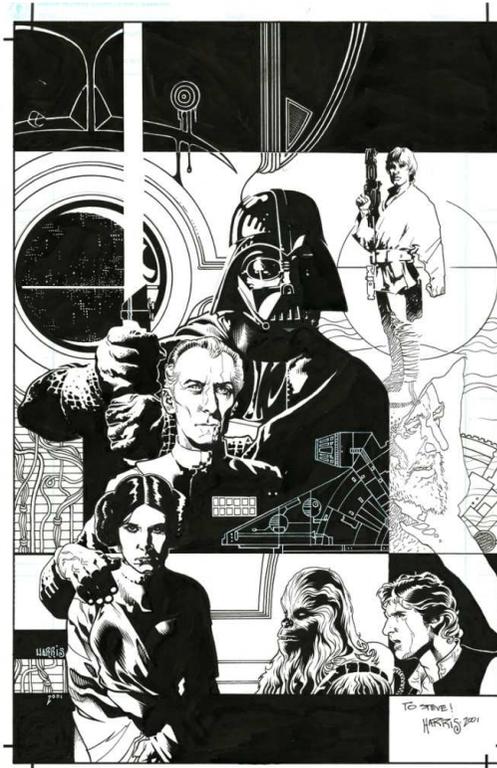
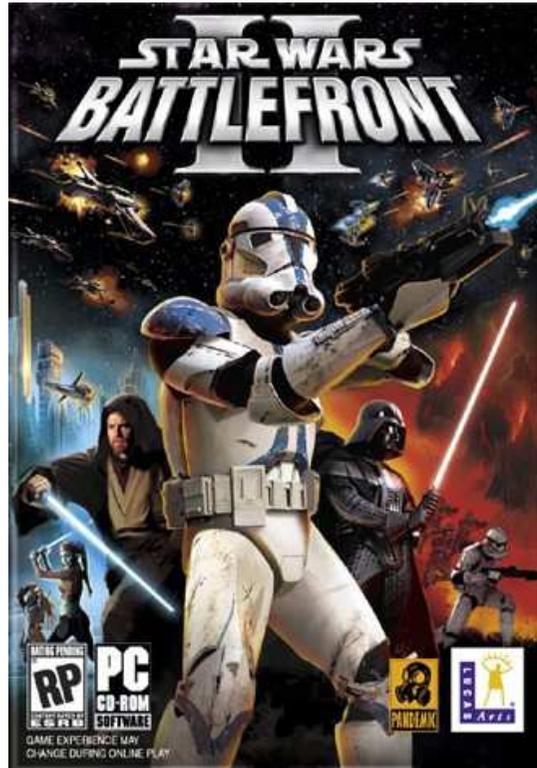
# La biblioteca in gioco

## Il "cosplay"



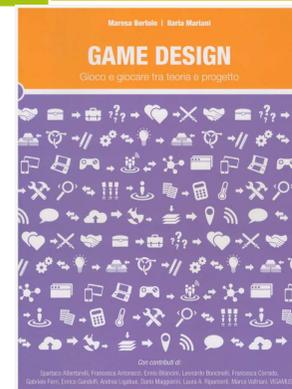
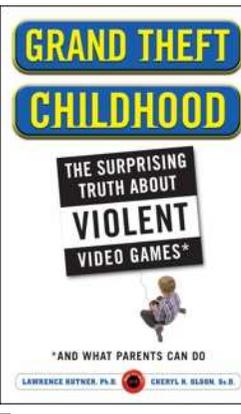
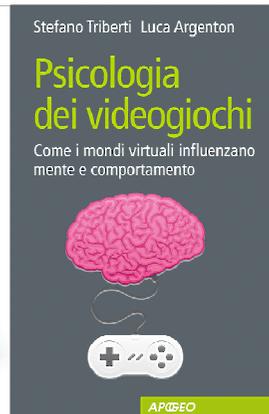
# La biblioteca in gioco

## La "crossmedialità"



# La biblioteca in gioco

## Per approfondire:



# La biblioteca in gioco

## Per tenervi in contatto:



<https://www.facebook.com/bibliotecaingioco>